

# Web'Actu du Conseil

EN DIRECT

## Le métavers : buzz marketing ou révolution économique et culturelle ?

**Olivier Servais**  
Professeur ordinaire  
à l'UCLouvain



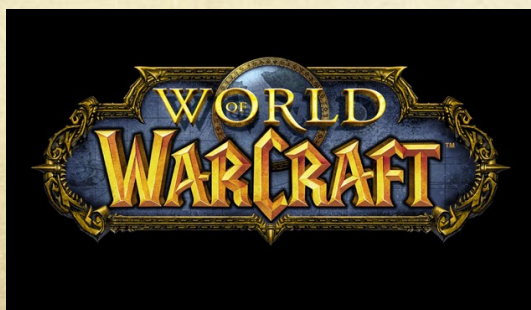
**lundi**  
**19/12/2022**



**de 13h à 14h**

**Olivier SERVAIS**

<https://uclouvain.academia.edu/OlivierServais>



Olivier Servais

# Jeux vidéo, nouvel opium du peuple?



## HUMANITÉS RÉTICULAIRES

*Nouvelles technologies, altérités  
et pratiques ethnographiques  
en contextes globalisés*

Jacinto Mazzocchetti,  
Olivier Servais,  
Tom Boellstorff,  
Bill Maurer



12 Investigations d'Anthropologie Prospective

Olivier Servais

# DANS LA PEAU DES GA ERS

Anthropologie d'une guildes de World of Warcraft

KARTHALA

## social compass

Volume 64 • Number 1 • March 2017

*Les technologies techno-scientifiques (SF partie)  
Techno-scientific technologies (Part II)*

- Introduction  
Rafael LOGGER and Oliver SERVais
- Robots and AI in the sociology of religion: A human in image robotics  
Takashi KIMURA
- Convergences et divergences / À propos des deux concepts clés de  
l'anthropologie transhumaniste  
Rafael LOGGER
- Le technosocial et la vie // Incorporation et Avatars d'entités digitales  
Oliver SERVais
- Épiphanie / Vers une reconfiguration techno-scientifique des narrations  
religieuses I  
Oliver SERVais et Rafael LOGGER
- Épiphanie / Towards a techno-scientific reconfiguration of religious narratives I  
Oliver SERVais and Rafael LOGGER
- Grey leadership, cohesion and social memory in the Evangelical Church of  
Madagascar  
MARTIN CANTONDELGADO
- Britain on its knees: Prayer and the public since the Second World War  
Chris FIELD
- Childhood, youth and non-religion: Towards a social research agenda  
Penny HOLLING
- So far and yet so close: Emergent spirituality and the cultural influence of  
traditional religion among Italian youth  
Simone RAIUARDINO and Nicola RAIUARDINO

SAGE www.sagepublishing.com

INTERNATIONAL REVIEW OF SOCIOLOGY OF RELIGION  
REVUE INTERNATIONALE DE SOCIOLOGIE DE LA RELIGION

## social compass

Volume 64 • Number 1 • March 2017

# Un anthropologue dans *Second Life*

une expérience  
de l'humanité virtuelle

ANTHROPOLOGIE PROSPECTIVE

TOM BOELLSTORFF

ACADEMIA  
A B  
BRUYANT



# Zuckerberg et Meta 2021



# Métavers / Metaverse

- Une future version d'Internet où des espaces virtuels, persistants et partagés sont accessibles *via interaction 3D*
- L'ensemble des mondes virtuels connectés à Internet , lesquels sont perçus en réalité augmentée
- Snow crash , Neal Stephenson, 1992, Le samurai virtuel ; Hiro Protagonist
- La majeure partie du travail pionnier de création d'un métavers est venue de la communauté du jeu video



Métavers => Monde virtuel ; monde ouvert limite  
= l'affordance

Jeu video en ligne => But du jeu et narration

# Le métavers existe déjà





# Matrix 1999

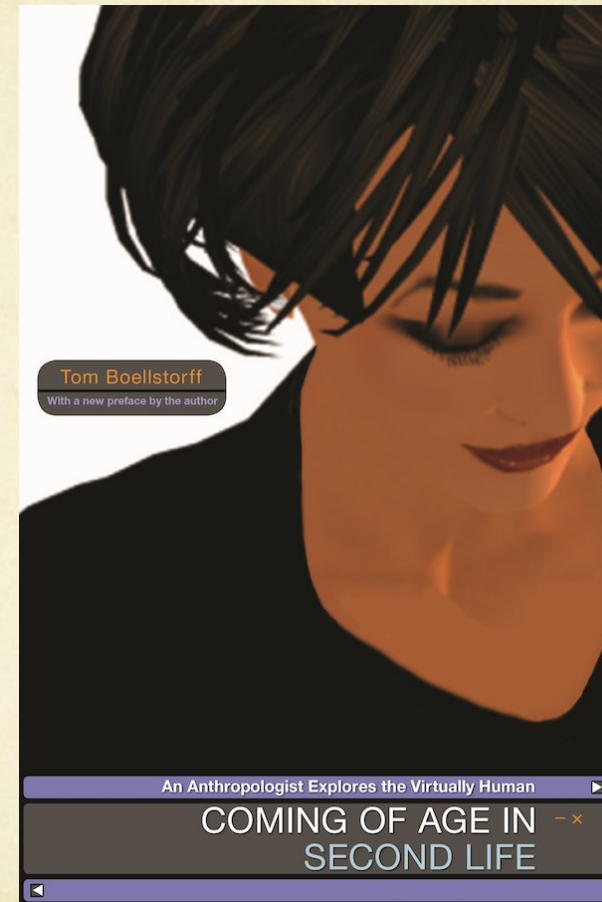
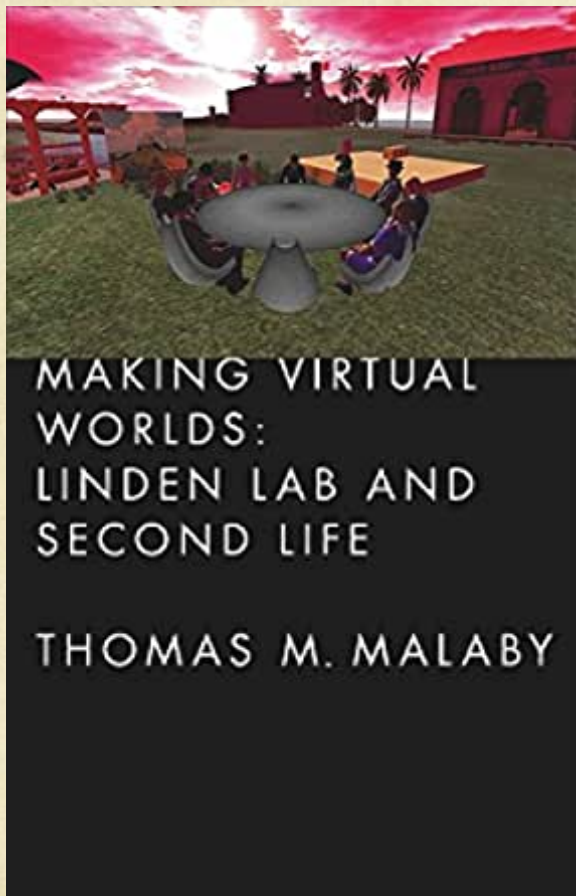








# SECOND LIFE 2003





SECOND  
LIFE







# Eve on Line (2003-)





# World of Warcraft (2004-)















Couette Couette l'exploratrice  
<Champion des dragons immortelles>

D...  
<Champion des dragons immortelles>

Ambassadeur Crão  
<Champion des dragons immortelles>

Maître brasseur Péremaiter  
<Champion des dragons immortelles>

Ribom ou l'assidu  
<Vétéran de Les dragons immortelles>

Nânâki le Tombe-nuit  
<Fairy Tail!>

Mystrae l'assidue  
<Vétéran de Les dragons immortelles>

Aracheman le Tombe-nuit  
<Fairy Tail!>



# MINECRAFT (2011)

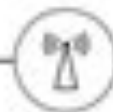






### SURROUND SOUND

ARAIG's outer layer called the Exoskeleton has a built in 7.1 surround sound speaker system for full audio immersion.



### TRANSMITTER

The Transmitter connects directly to a platform to receive information that it sends wirelessly or wired to ARAIG to update the various physical and auditory sensory feedback devices.



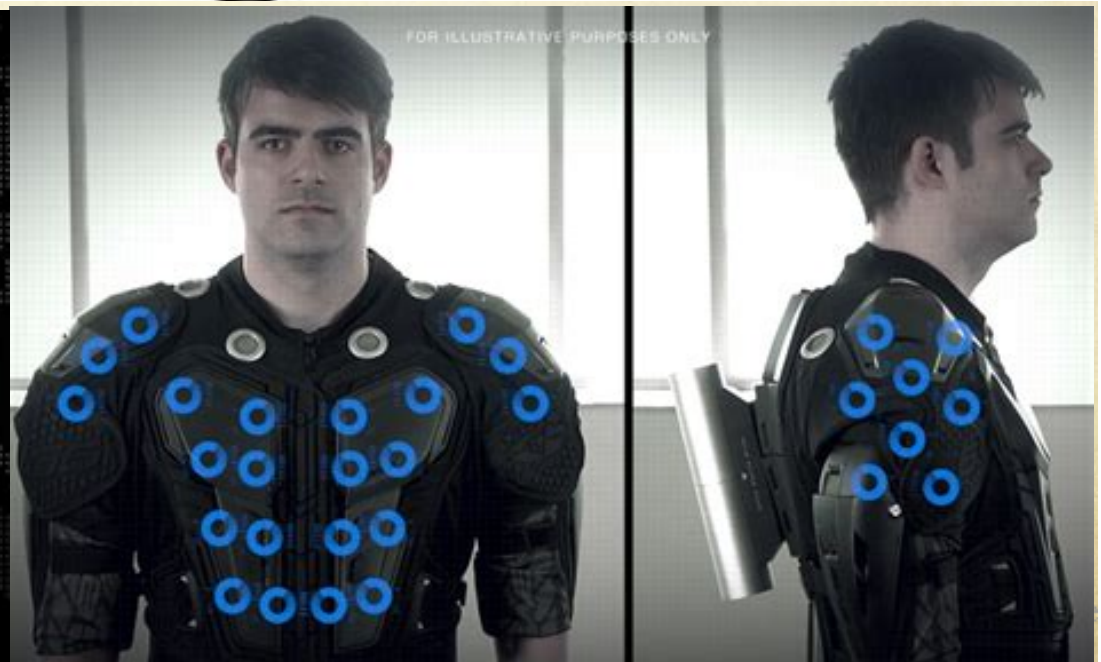
### VIBRATION

ARAIG's outer layer called the Exoskeleton provides precise and accurate localized sensory feedback with complete coverage across the torso and shoulders.



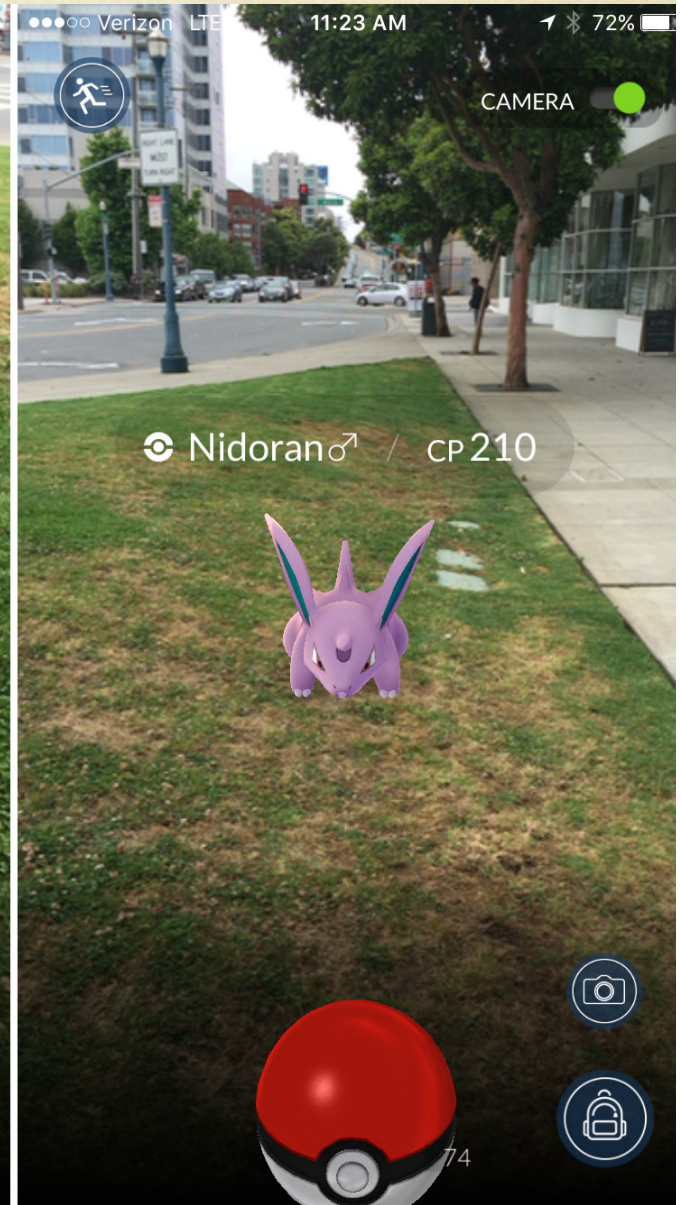
### STIMS

ARAIG's inner layer called the Stims (Stimulation Shirt) provides torso and shoulder muscle coverage for motion control of the wearer and a variety of sensations.





# POKEMON GO (2016)





# Zelda (2017)

*The Legend of Zelda: Breath of the Wild*





UN FILM DI STEVEN SPIELBERG

# READY PLAYER ONE





“

*Rien n'est plus puissant qu'une idée dont le temps est venu.*

*Victor Hugo*



# Imprévisibilité des appropriations

« Le virtuel n'est pas irréel ou potentiel : il est  
dans l'ordre du réel »

(Ph. Quéau)

« Un jeu vidéo n'est pas un jeu en tant que tel,  
mais un lieu où le jeu peut advenir »

(T. Boellstorff)







# Rêves et fantasmes compensatoires








# Mouvements Sociaux

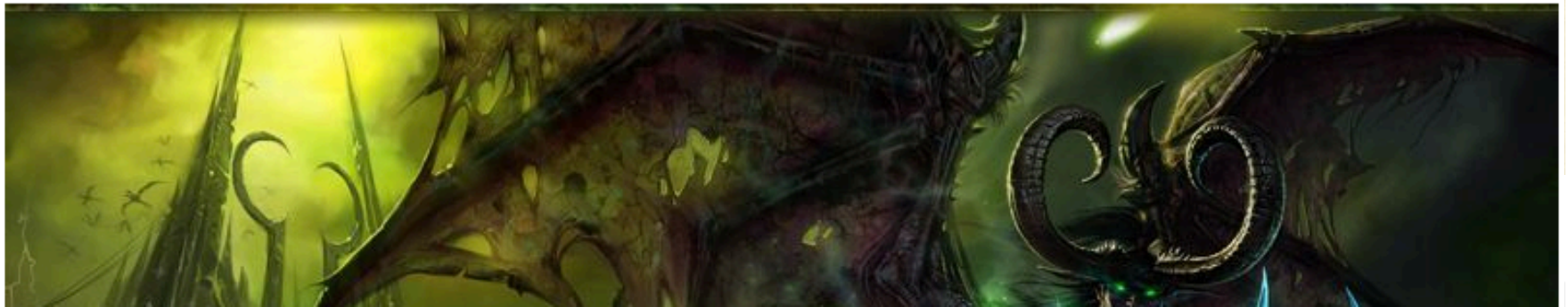




# Quand *World of Warcraft* et *Second Life* inquiétaient la NSA

🏠 > ACTUALITE > INTERNATIONAL Par  Roland Gauron | Mis à jour le 11/12/2013 à 22:01 | Publié le 11/12/2013 à 19:27

EUR ▾  
MÊME SUJET ▾  
R (4) ▾  
GER ↗  
  



Actualité > Société

## La NSA a infiltré World of Warcraft

Par Mikael Yung, publié le 09/12/2013 à 18:39

Selon des informations rendues publiques lundi, la NSA aurait placé des agents dans les mondes virtuels de *World of Warcraft* et *Second Life*. L'agence craignait que des groupes terroristes se cachent parmi les joueurs.

# Sur «World of Warcraft», gr terroristes contre elfes espi la NSA

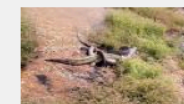
AFP 9 DÉCEMBRE 2013 À 18:54

o ◊ JT ◊ MAGAZINES ◊ VIDÉOS Recherche

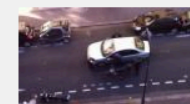
its divers Société Eco / Conso Monde Culture Sports Santé Sciences Tech /



parlement demande à








En Australie, la photo choc d'un python avalant un crocodile



VIDEO. Un retraité frappé par un policier lors d'un contrôle



Enregistre Buisson : à profitent le

 En direct  
 Les tops  
 Les blogs  
 Les régions  


🏠 / Monde / Espionnage américain

## La NSA espionnerait aussi "World of Warcraft" ou "Second Life"

L'espionnage des plateformes de jeux telles que "World of Warcraft" ou "Second Life" serait aussi une activité des services secrets américains ou britanniques dans l'espoir de repérer des communications de réseaux terroristes.



# Formation





2009

# Ritualité

2010





# Funérailles ou hommages













# Jeffrey Pastorelli Memorial Chapel













# 10 Révolutions nécessaires

1. Energie => Décarbonisation
2. Vitesse de calcul  
=> Lag / Fin de la Loi de Moore en 2016
3. Matériaux => Raréfaction
4. Encadrement technique : Un ou plusieurs métavers?
5. Encadrement juridique  
=> Re-Déterritorialisation



# 10 Révolutions nécessaires

6. Encadrement démocratique

=> Démocratie versus gafa

7. Sédentarité des corps

=> Réalité superposée

8. Au-delà de l'audio-video

=> Casque VR combinaison sensorielle ;  
appareillage lourd

9. Sociabilité => Aspiration?

10. Durabilité du désir de virtuel





LABORATOIRE  
Jeux et Mondes Virtuels

Merci!

Professeur Arengorn  
<Champion des dragons immortels>

